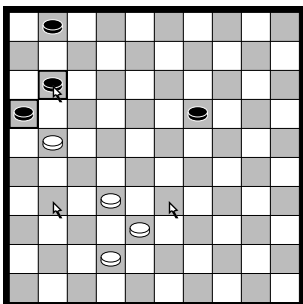


Les 3 Meerslag gaat voor!

We hebben 2 belangrijke regels geleerd: Slaan is verplicht en wie aan de overkant komt krijgt een dam.

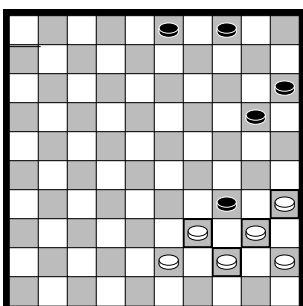
Soms kun je op verschillende manieren slaan. In dat geval moet je de meeste schijven nemen. Want meerslag gaat voor!



Zwart is aan zet en hij kan op twee manieren slaan. Met zijn meest linkse schijf kan zwart 1 schijf slaan (schuin). Zwart kan met de schijf ernaast echter 2 schijven (recht, recht) slaan. Meerslag gaat voor: Zwart moet er twee slaan.

Nadat zwart er twee geslagen heeft, kan wit er ook 2 slaan.

☺ Kleur het veld waar wit uitkomt na de slag.



Als je slaan moet, kijk dan altijd goed met welke schijven je allemaal kunt slaan. Kijk naar de 8 velden rondom de schijf die geslagen kan worden. Vanaf die velden kan de schijf geslagen worden. In het diagram heeft wit vier schijven die rondom de zwarte schijf liggen. Wit kan dus op 4 verschillende manieren slaan. Je gaat ze gewoon één voor één langs. We gaan van links naar rechts (schijf 1 is dus de meest linkse schijf):

☺ Vul in:

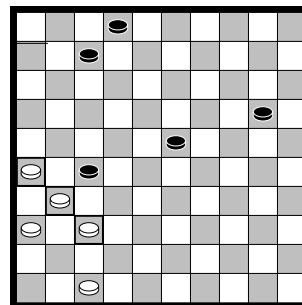
Schijf 1 kan er slaan

Schijf 2 kan er slaan

Schijf 3 kan er slaan

Schijf 4 kan er slaan

☺ Teken met pijltjes de juiste slag.



We kijken eerst weer goed met welke schijven we kunnen slaan. Dat zijn er hier 3.

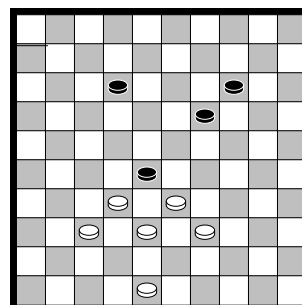
☺ Vul in: (1 t/m 3 van links naar rechts)

Schijf 1 kan er slaan

Schijf 2 kan er slaan

Schijf 3 kan er slaan

☺ Teken met een pijltje de juiste slag

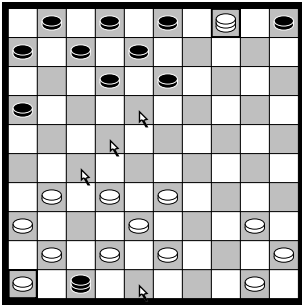


☺ Omcirkel de schijven waarmee je kunt slaan en zet pijltjes bij de juiste slag!

Als je kunt kiezen tussen een schijf en een dam slaan, geldt:

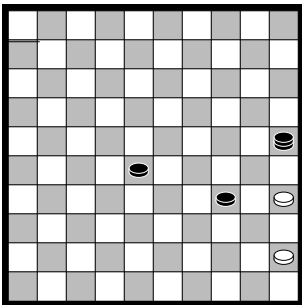
Een dam is meer waard dan een schijf!

Les 3 Meerslag gaat voor!



Eerst eens goed kijken wat wit kan slaan. Hij kan met zijn dam 1 schijf slaan en dan kiezen waar hij stopt. Maar met zijn schijf linksonder kan wit een dam slaan. Een dam is meer waard dan een schijf. Wit moet dus de dam slaan (meerslag).

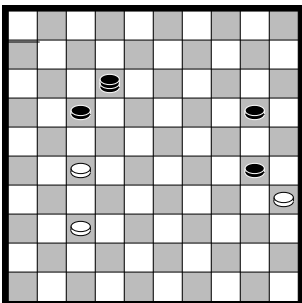
Er geldt: Een dam is meer waard dan 1 schijf, maar minder waard dan 2 schijven.



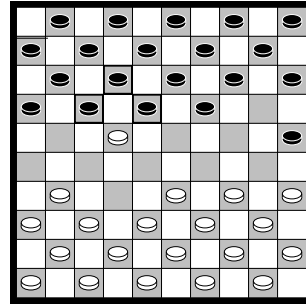
Wit kan met dezelfde schijf de zwarte dam slaan, maar kan ook 2 schijven slaan. Een dam is minder dan 2 schijven. Wit moet dus de 2 schijven slaan.

Nadat wit de twee schijven heeft geslagen, kan de zwarte dam de witte schijf slaan.

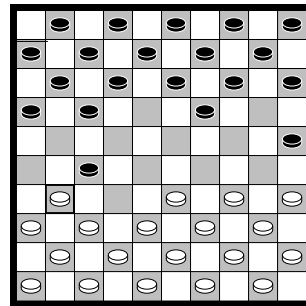
☺ Kleur het veld waar de zwarte dam komt.



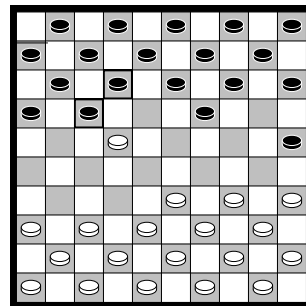
☺ Geef met pijltjes aan hoe wit moet slaan.



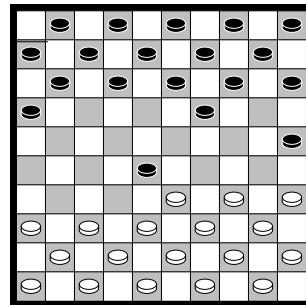
Wit heeft net een schijf voor de zwarte troepen geworpen. Zwart kan op drie manieren slaan. Zwart kan op 2 manieren 1 schijf schuin slaan en op 1 manier 1 schijf recht slaan. Er is geen meerslag. Zwart mag dus kiezen! We doen er even één voor zwart.



Zwart heeft geslagen en wit kan nu maar op 1 manier slaan.



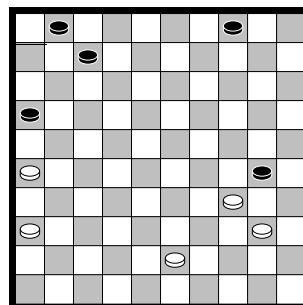
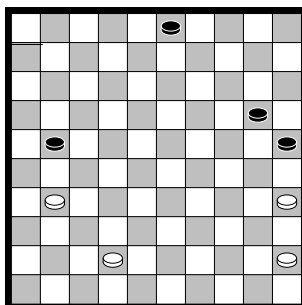
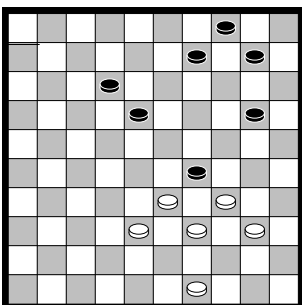
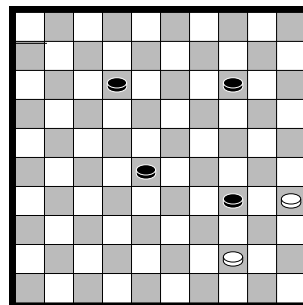
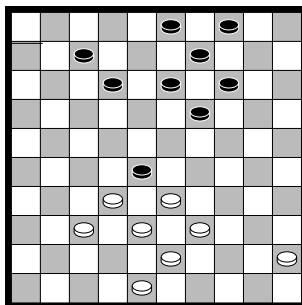
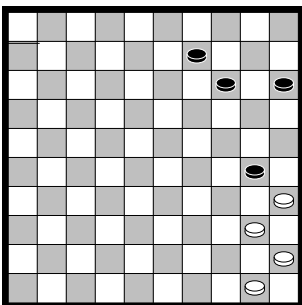
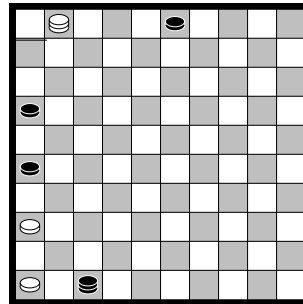
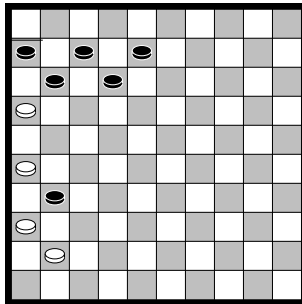
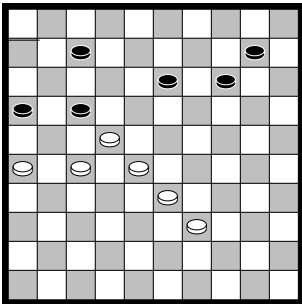
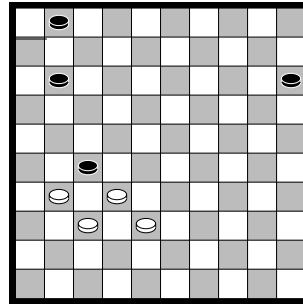
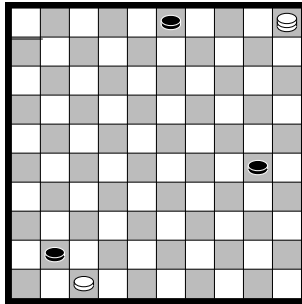
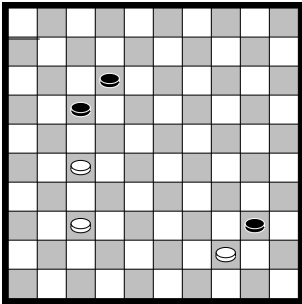
Zwart kan nu op 2 manieren 1 schijf slaan. Schuin en recht. We slaan schuin.



☺ Geef met pijltjes aan hoe wit nu moet slaan.

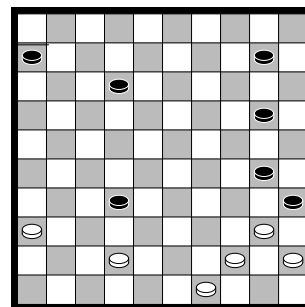
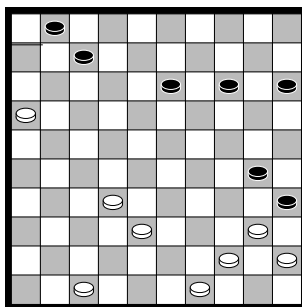
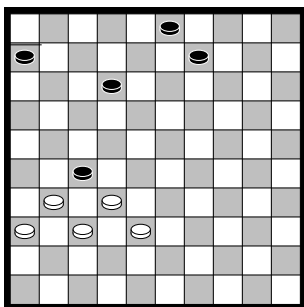
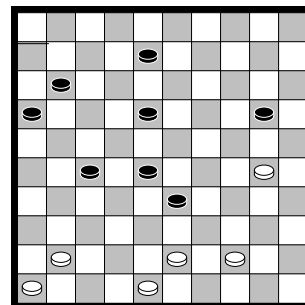
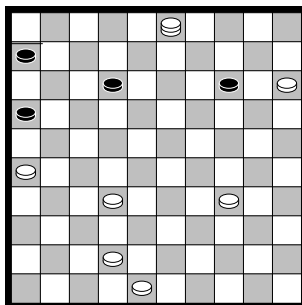
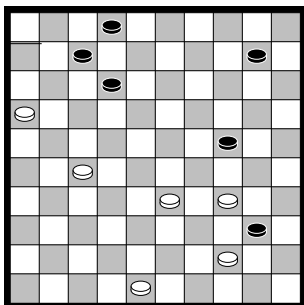
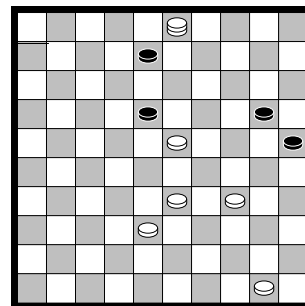
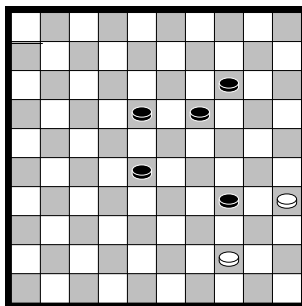
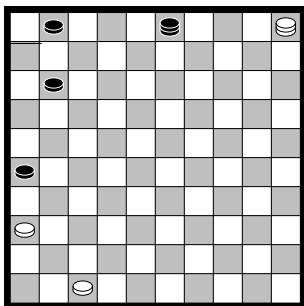
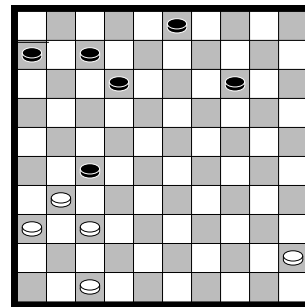
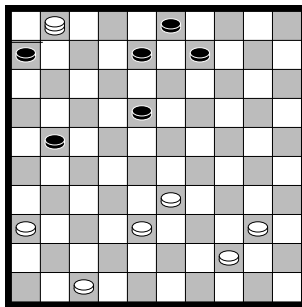
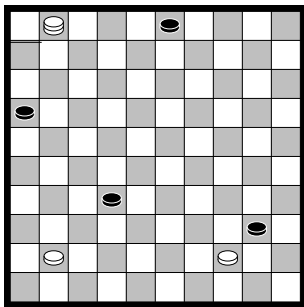
Toets 3.1

Geef met pijltjes aan hoe wit moet slaan.



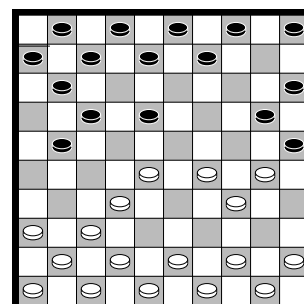
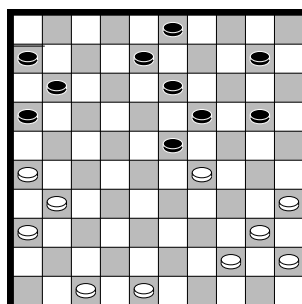
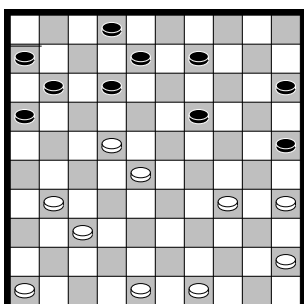
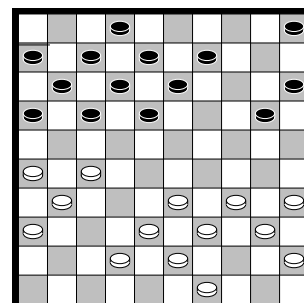
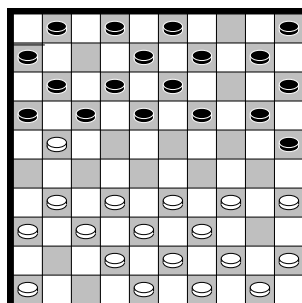
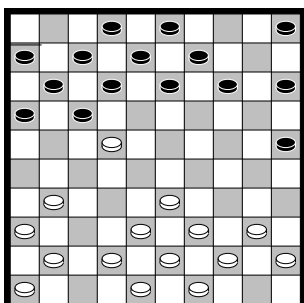
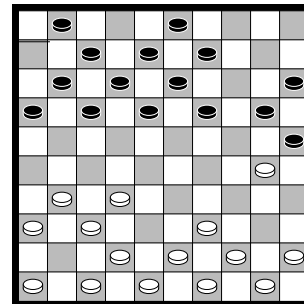
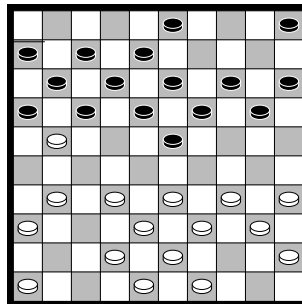
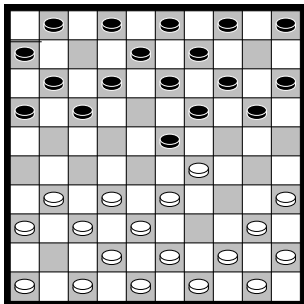
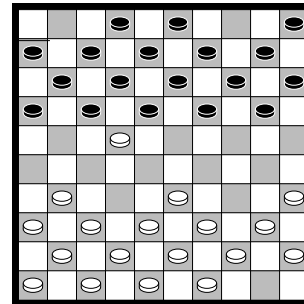
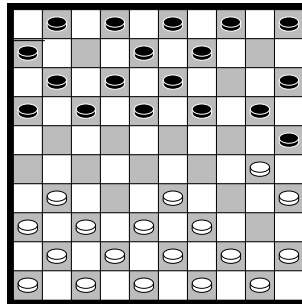
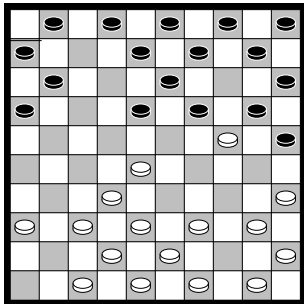
Toets 3.2

Geef met pijltjes aan hoe wit moet slaan.



3.3 Extra opgaven

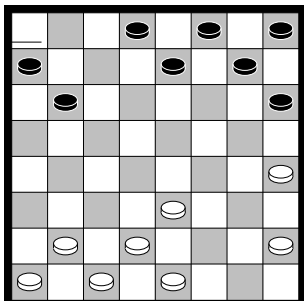
Geef met pijltjes aan hoe **zwart** moet slaan.



3.4 Dammen op het kleine bord

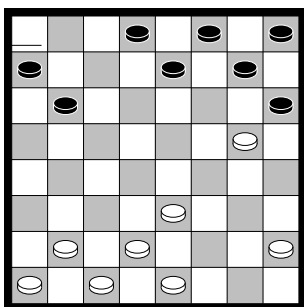
De meerslagregels gelden natuurlijk ook op het kleine bord!

Kijk eens mee wat Jelle laatst voor staaltje liet zien tegen Lieuwe.

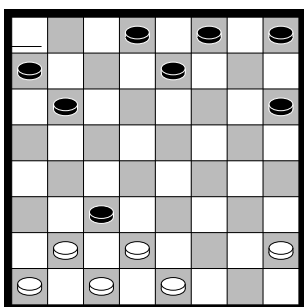


“Als ik mijn rechter schijf opspeel kan zwart op 2 manieren slaan. Schuin kan hij 1 slaan, maar recht en dan schuin zijn er 2. Daarna kan ik er twee naar dam slaan!”

Jelle speelt zijn opvallende zet zelfverzekerd.

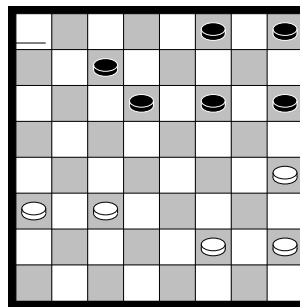


Lieuwe kijkt goed en ziet dat hij 2 schijven moet slaan.

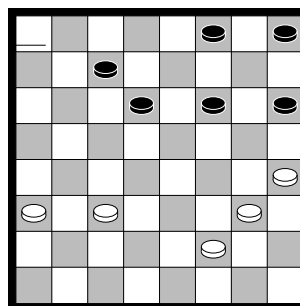


Jelle heeft precies de stand die hij hebben wil. Zie jij hoe hij nu naar dam slaat?

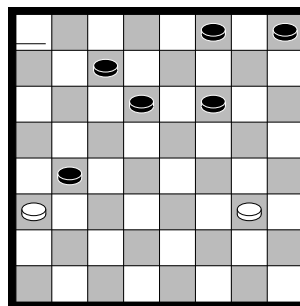
☺ Teken pijltjes bij de witte slag.



Hakim had met wit deze stand op het bord tegen Fokke. Hakim bedacht een heel slimme zet.



Fokke moert slaan. Maar hoe? Hij kan er 2 slaan, maar als Fokke goed kijkt ziet hij ook een drieslag. Meerslag gaat voor, Fokke slaat er 3.



Hakim kan op 2 manieren 3 schijven slaan. Hij mag dus kiezen.

☹ Wat is de slimste slag? Zet daar pijltjes bij.



Alquerque

Het damspel stamt af van een heel oud spel: alquerque. (Spreek uit: alkerke)
Alquerque is een spel dat in de Middeleeuwen door de Moren is meegenomen uit de Arabische wereld naar Spanje.



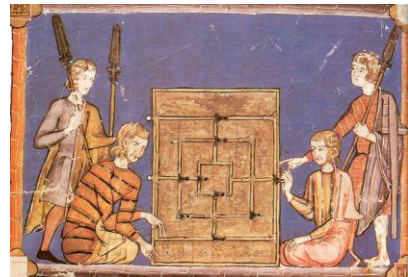
Hier zien we een versierd alquerque-bord. Er wordt gespeeld op een lijnenstelsel van 5 bij 5. De schijven mogen via de lijnen naar een aangrenzend punt geschoven worden. Je ziet dat er zowel rechte als schuine lijnen zijn. In het spel kun je zowel recht als schuin slaan. Dat lijkt dus op Fries dammen. Bij alquerque was slaan nog niet verplicht. Later kwam men er achter dat het spel veel leuker wordt als slaan verplicht is.

In het begin van het spel is er maar 1 punt op het bord leeg. De speelvrijheid in het begin van het spel is dus niet groot.

In Spanje kwam men rond 1600 op het idee om het spel over te zetten op een bord met velden. Dit werd het Spaanse dambord, met 32

donkere en 32 lichte velden. Men speelde alleen op de donkere velden. Zo ontstond het Spaanse damspel. In dit spel mag je niet achteruit slaan. Rond 1700 is het damspel in Nederland overgezet op een bord van 100 ruiten, 50 donkere en 50 lichte velden. Op die borden ging men ook Fries dammen. Misschien is het wel zo dat de grote borden zijn uitgevonden om op Fries te dammen. Het internationale spel op 100 ruiten voerde de achterwaartse slag in. Fries dammen voerde ook de rechte slagen in.

Van alquerque stammen nog 2 andere denkspelen af. Het molenspel en boter-kaas-en-eieren zijn variaties op alquerque. Het molenspel stond ook vaak op de achterkant van oude damborden. Het oudste dambord bevindt zich in het museum van Hoorn en stamt uit 1698. Op de achterkant van dit bord staat het molenspel afgebeeld.



Spelers van het molenspel zoals afgebeeld in het Boek der Koninklijke Spelen van koning Alfonso de Tiende. Onder alquerque-spelers en hun raadgevers uit hetzelfde boek.



Les 3 Meerslag gaat voor!