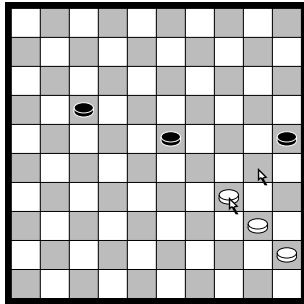
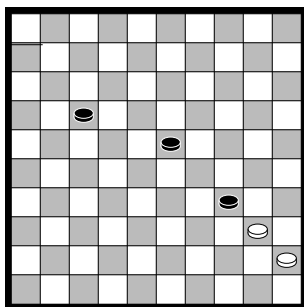


Les 5 Combineren

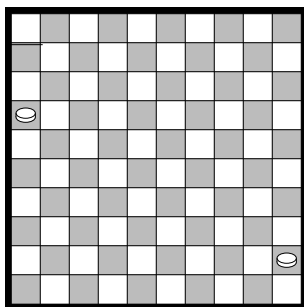
Een beroemd woord uit het damspel is **combinatie**. Bij een combinatie geef je een of meerdere schijven weg! Je geeft schijven weg om er meer terug te slaan of om naar dam te kunnen slaan.



Jildou speelt met wit tegen Hester. Jildou denkt na. “Als ik nou mijn bovenste schijf naar rechts speel,” denkt Jildou, “dan moet zwart slaan.” In haar hoofd ziet Jildou het volgende plaatje:



Jildou ziet dat ze er 3 kan slaan.

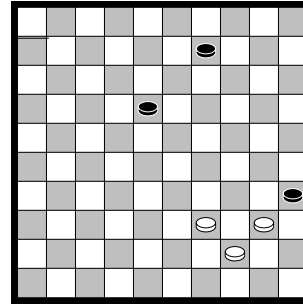


En nadat wit er 3 slaat, staat het zo. Jildou controleert het nog eens goed en speelt dan de zet! Even later geeft Hester het op: “Gefeliciteerd.”

Bij een combinatie moet je altijd één of meerdere schijven weggeven!

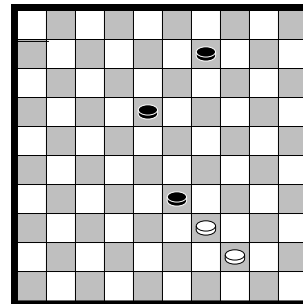
Een ander woord voor combinatie is slagzet of zetje. Een combinatie uithalen heet

combineren, een slagzet uitvoeren of een zetje uithalen.



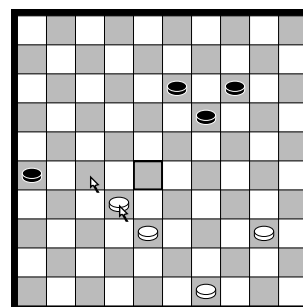
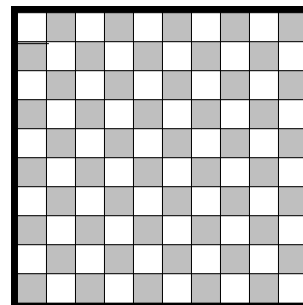
Jildou heeft de smaak te pakken en speelt tegen Lieuwe nog een potje. Hier ziet Jildou weer een combinatie!

“Als ik nou mijn rechter schijf opspeel, dan moet zwart die schijf recht slaan.” Jildou ziet het volgende plaatje voor zich.



“En dan kan ik alle zwarte schijven slaan!”

☺ Teken zelf het laatste plaatje na de drieslag van wit in het lege diagram.



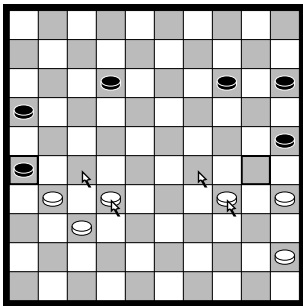
Lieuwe was onder de indruk. Zo wil hij zelf ook wel eens winnen met zo'n combi-dinges. Lieuwe speelt met wit tegen Hester (zie het diagram op de vorige bladzijde). "Bingo!" denkt Lieuwe. Ik speel die schijf naar links, zwart slaat overdwars, en ik mep alle schijven van het bord! " Wit speelt snel zijn bovenste schijf naar links en tikt op het veld waar hij verwacht dat de zwarte schijf komt: "Slaan, Hester!" "Even goed kijken", zegt Hester. Ze denkt goed na en ziet dan dat ze niet 1 kan slaan, maar

☺ Hoeveel schijven kan Hester slaan?

.....

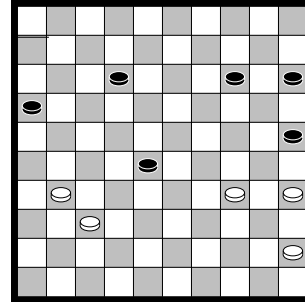
Dat kan zomaar gebeuren met Fries dammen. Je denkt iets slims te doen en geeft per ongeluk een heleboel schijven weg!

Kijk voordat je een combinatie uithaalt goed of het wel klopt!

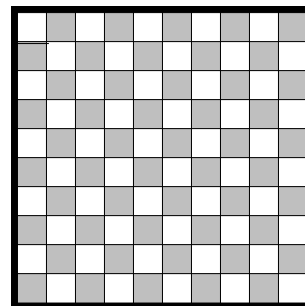
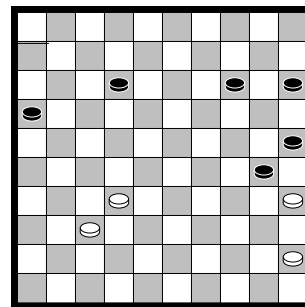


Vaak moet je meer dan 1 schijf weggeven om te kunnen combineren. Wit geeft twee keer een schijf weg. Hij brengt de zwarte schijf links helemaal naar rechts om zelf naar dam te kunnen slaan.

Nadat wit zijn eerste schijf heeft weggeven staat het als in het volgende diagram.



In het diagram erna de situatie nadat wit zijn tweede schijf heeft weggegeven.



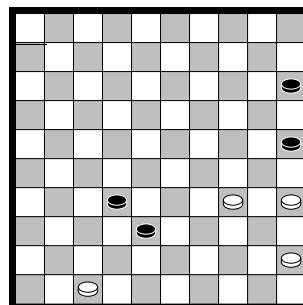
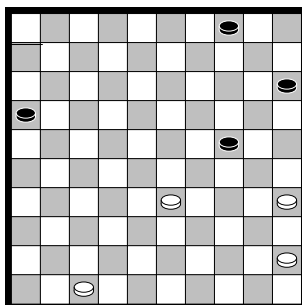
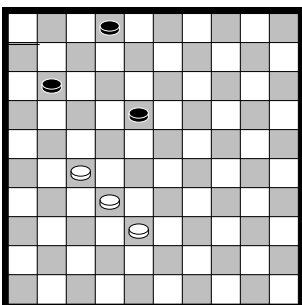
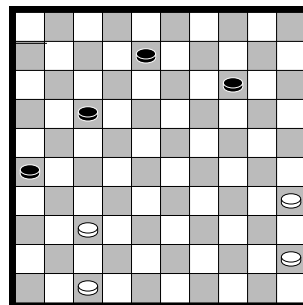
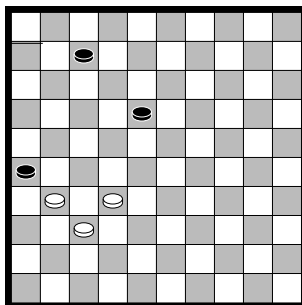
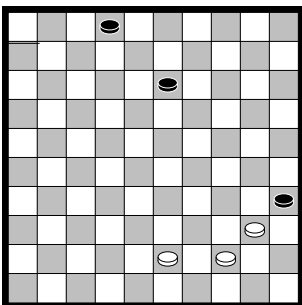
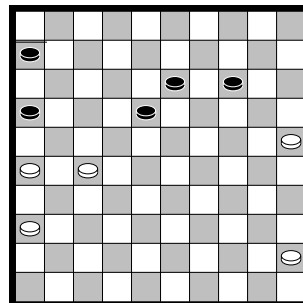
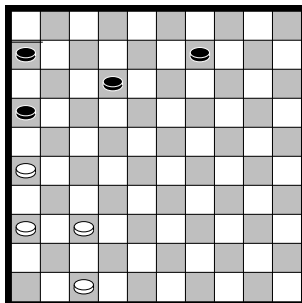
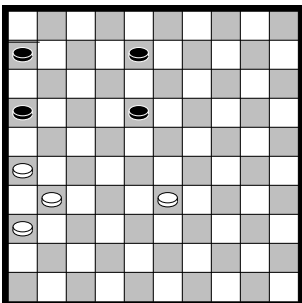
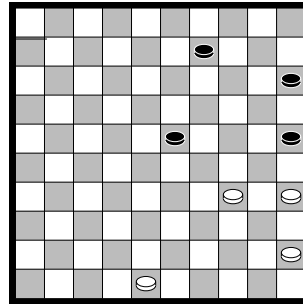
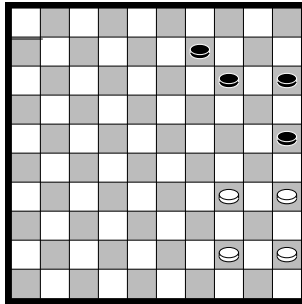
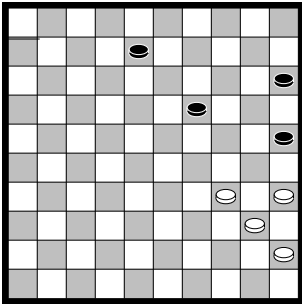
☺ Teken de stand na de combinatie in het lege diagram.



Toets 5.1 Combineren

Geef 1 schijf weg en sla er 3 of meer!

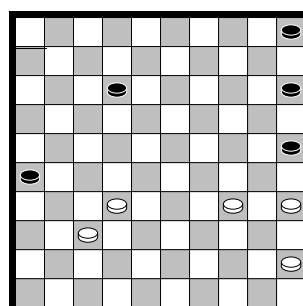
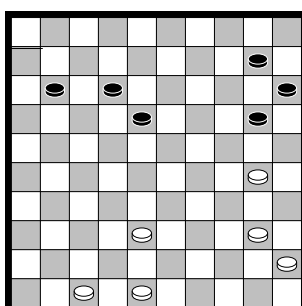
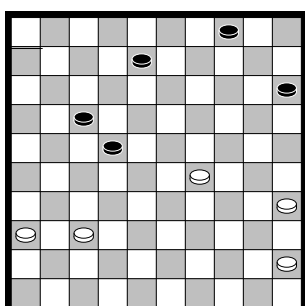
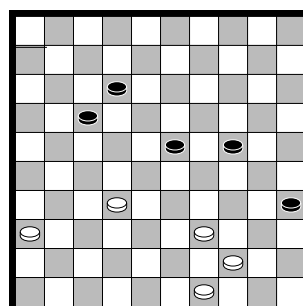
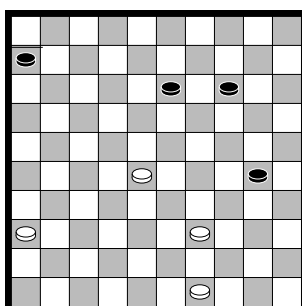
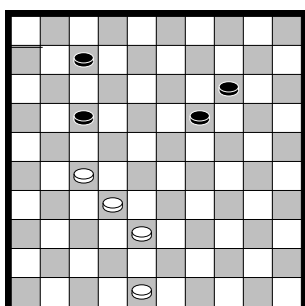
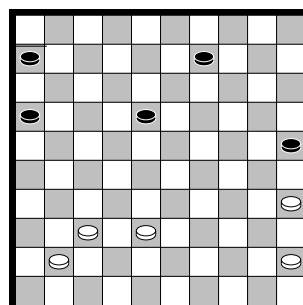
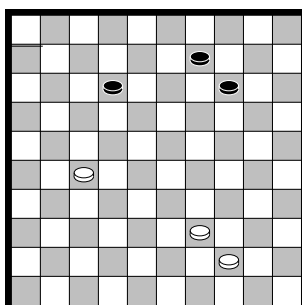
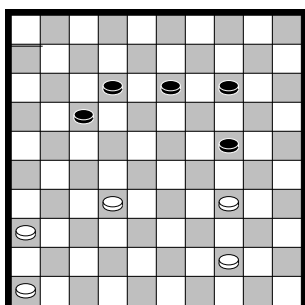
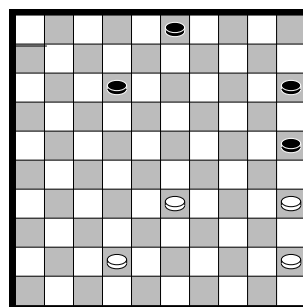
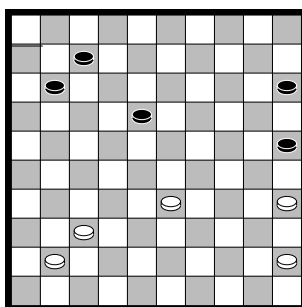
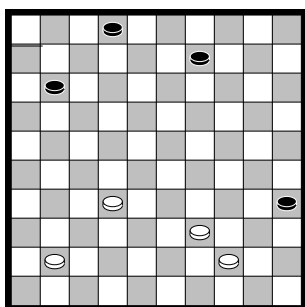
Geef met een pijltje aan welke zet je doet en zet een kruisje op het veld waar je uitkomt.



Toets 5.2 Combineren

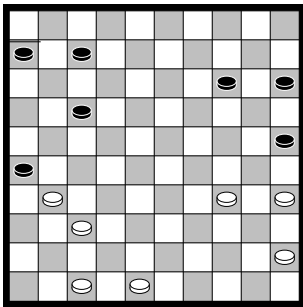
Geef 1 schijf of 2 schijven weg en sla er 3 of meer!

Geef met een pijltje aan welke zet je doet en zet een kruisje op het veld waar je uitkomt.

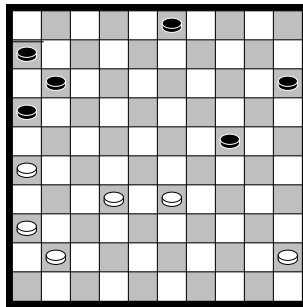


5.3 Extra opgaven

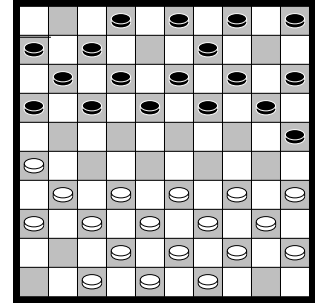
Zoek de combinatie. Teken de stand na de combinatie in het lege diagram (Van boven naar beneden).



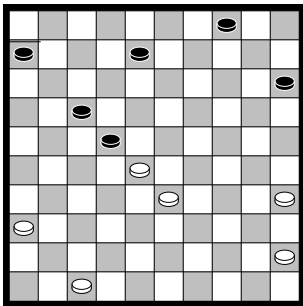
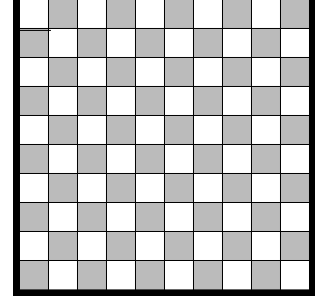
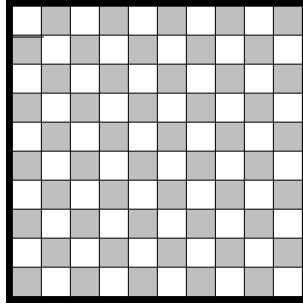
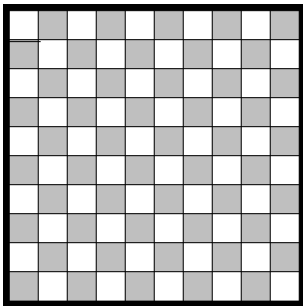
Wit geeft twee keer een schijf en slaat naar dam



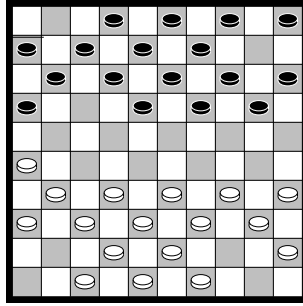
Twee schijven geven en twee naar dam slaan



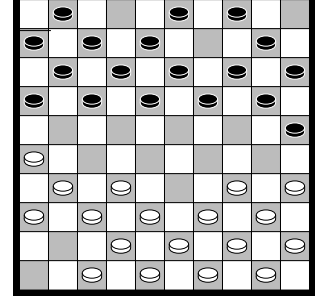
Wit geeft en slaat er doorheen



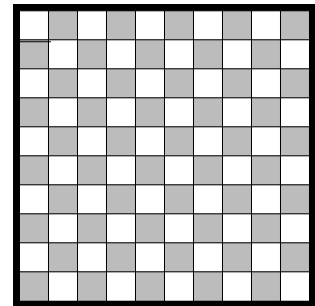
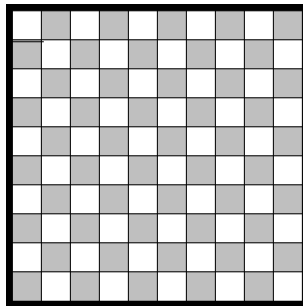
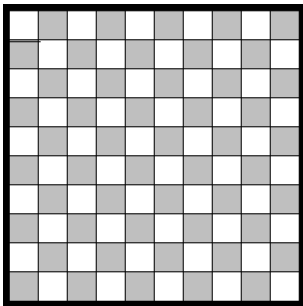
Twee keer een schijf geven en veel slaan



Twee om één naar dam

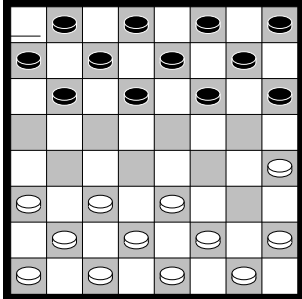


Wit kruipt in 'het gaatje'

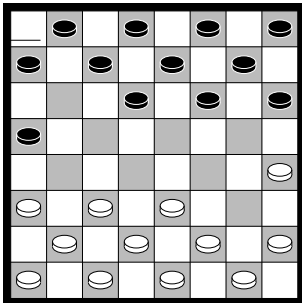


5.4 Dammen op het kleine bord

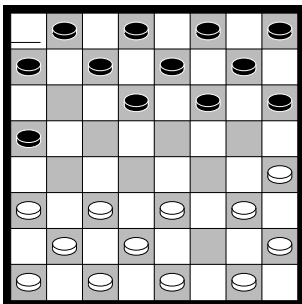
Jelle en Hakim spelen een match. Jelle speelt met wit en Hakim met zwart. "Kom maar op Jelle, ik ga je inmaken!" zegt Hakim.



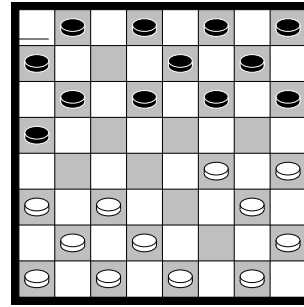
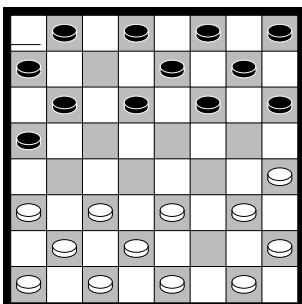
"Niks ervan!" zegt Jelle en hij doet zijn eerste zet.



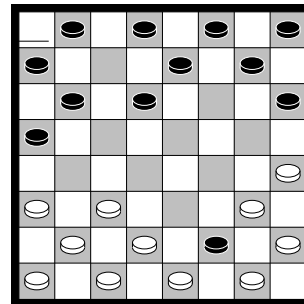
Jelle begint met een schijf naar de hoek te spelen. Hakim besluit hetzelfde te doen. Beide spelers hebben dezelfde stand. De stand is **symmetrisch**.



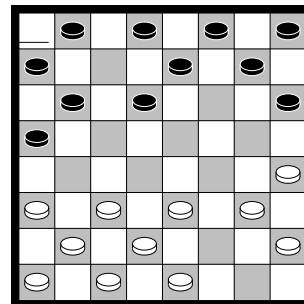
Hakim bouwt Jelle weer na.



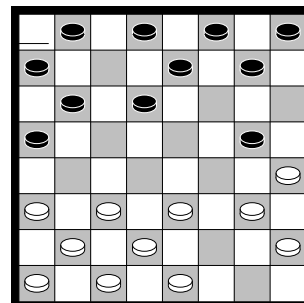
Jelle denkt een tijdje na voordat hij zet. Jelle denkt: "Ik ga een schijf laten slaan en dan sla ik zelf weer terug."



Zwart sloeg recht. Jelle heeft gezien dat hij nu zelf weer schuin terug kan slaan. Een ruil.

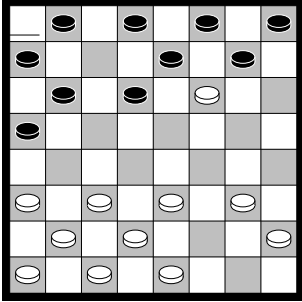


Hakim kijkt goed naar het bord en zegt: "Ik ga je pakken, Jelle, ik ga dam maken!" "Bluf!" antwoordt Jelle.

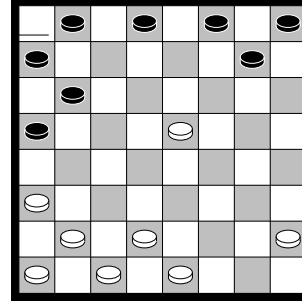


Hakim laat een schijf slaan! Jelle moet schuin slaan.

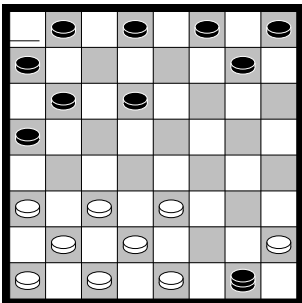
Les 5 Combineren



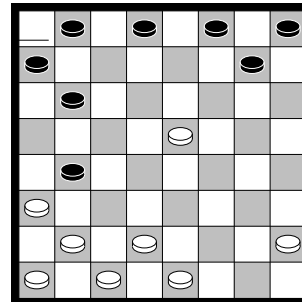
Jelle heeft geslagen en ziet de bui al hangen. Hakim kan er nu 2 slaan naar dam! Het was helaas geen bluf...



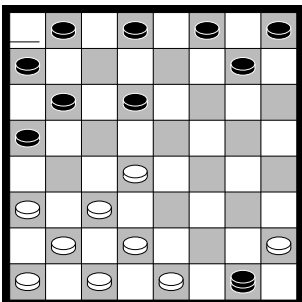
De stand is weer gelijk. Maar Hakim ziet alweer een truc!



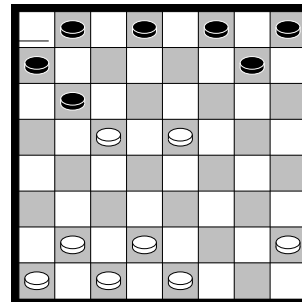
Hakim heeft dam. Jelle kijkt even beteuterd. Dan klaart plots zijn gezicht op! Jelle heeft een goede zet gezien. "Haha, Hakim, ik ga je dam pakken jongen!" en hij schuift een schijf naar voren. De zwarte dam moet slaan.



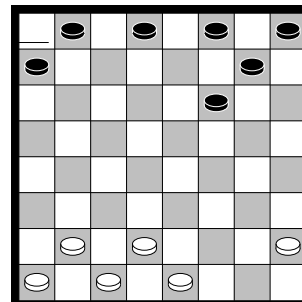
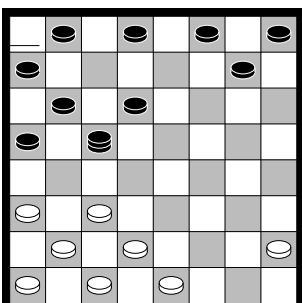
Hij geeft weer een schijf weg.



"Ik sla er lekker 2 terug," zegt Jelle.



Maar Hakim slaat er 2 terug!



Na het slaan staat Hakim een schijf voor. Zwart heeft nog 7 schijven en wit 6. Hakim won uiteindelijk de partij. "1-0!" zei Hakim. Morgen spelen we weer een partij," zegt Jelle, "dan neem ik revanche!"

